

Clubmeisterschaft

10 / 11



Spielleitung

Andreas Oberli

**FON
FAX
MAIL**

**034 / 402 26 27
034 / 402 23 24
a.oberli@bluewin.ch**

Spielkomission

Peter Wegmüller

**FON Privat
FON Geschäft
FAX Geschäft
MAIL**

**031 / 701 27 05
031 / 838 44 16
031 / 838 44 50
wegmueller.p@bluewin.ch**

Clubmeisterschaft 10/11

Liebe Curlerinnen und Curler,

in der kommenden Saison wird, je nach Anzahl der angemeldeten Mannschaften, in drei oder vier Ligen gespielt. Die Gruppeneinteilung der Teams für die erste Spielrunde erfolgt aufgrund des CCL-Ranking der letzten Saison (09/10). Eine Ergänzung bestehender Teams mit "Neulingen" sollte wiederum kein Problem darstellen da wie immer nur die Rankingpunkte der drei "besten" Spieler berücksichtigt werden.

Auf den Seiten 10, 11 & 12 dieser Ausschreibung ist das persönliche Ranking für die neue Meisterschaft 10/11 aufgeführt.

Es geht also wieder darum

Clubmeister des CC Langnau

der Saison 10/11 zu werden!

Zu beachten:

- Die Spielleitung und Spiko behalten sich vor, je nach Anzahl der Anmeldungen, die Spiele nach dem im Anhang beschriebenen Modus durchzuführen (bis max. 21 Mannschaften A / B / C – Liga, bei 22 bis 24 Mannschaften A / B / C / D – Liga). Bei 25 oder mehr Teams wird der Modus, je nach Anzahl gemeldeter Teams, durch die Spielleitung neu festgelegt.
- Das Nenngeld beträgt Fr. 280.- (exkl. Essen am Schlussabend).
- Die Meisterschaftspartien werden an nachstehenden Abenden ausgetragen:

Montag	2 Spielzeiten um 18:30 Uhr
Montag	2 Spielzeiten um 20:30 Uhr
Dienstag	2 Spielzeiten um 20:30 Uhr
Freitag	2 Spielzeiten um 18:30 Uhr
Freitag	2 Spielzeiten um 20:30 Uhr

Zusätzlich werden (je nach Bedarf) Spiele an Spielwochenenden ausgetragen. Zudem können einzelne Spiele im Rahmen des Spielbetriebes erfolgen. Die Details werden im Spielplan geregelt. Bitte geben Sie bei der Anmeldung an, zu welchen Zeiten Sie mit welchen Prioritäten spielen möchten - die Spielleitung bemüht sich eine für alle Teams befriedigende Lösung zu finden. **Eine Berücksichtigung kann jedoch nicht garantiert werden.**

• Die wichtigsten Daten:

- **Meisterschaftsbeginn** **18.10.2010**
- Spielwochenenden Meisterschaft Wird je nach Modus / Bedarf noch festgelegt
- **Finalspiele** **14.03. – 19.03.2011**
- **Schlussabend** **19.03.2011**

Spiko und Spielleitung zählen auf eine rege Teilnahme und bedanken sich bereits jetzt dafür.

Bitte Anmeldetalon auf der Seite 13 benutzen!

Reglement zur Clubmeisterschaft

I Allgemeine Bestimmungen

Clubmeisterschaft **Art. 1** ¹ Der Curling-Club Langnau führt jährlich eine Clubmeisterschaft durch.
² Verantwortlich sind:
- Die Spielkommission (Spiko)
- Die Spielleitung
³ Die Spiko gewährleistet in Zusammenarbeit mit der Spielleitung die statuten- und reglements-konforme Organisation und Durchführung der Clubmeisterschaft.
⁴ Die Clubmeisterschaft wird mit den beiden Jahreszahlen bezeichnet (z.B. "Clubmeisterschaft 10/11").

Spielregeln **Art. 2** ¹ Die Clubmeisterschaft wird grundsätzlich gemäss den Spielregeln der **SWISSCURLING** Association (SCA) gespielt.
² Anpassungen für die Clubmeisterschaft werden im Anhang aufgeführt.
³ Ein Exemplar dieser Spielregeln liegt im Clublokal zur Einsichtnahme auf.

II Festlegung der Spieldaten und Austragungsort

Zeitpunkt **Art.3** ¹ Die Spieldaten werden von der Spiko und der Spielleitung festgelegt.
² Die Spieldaten sind spätestens an der Hauptversammlung oder vor Beginn der Meisterschaft bekannt zu geben.

Austragungsort **Art.4** Die Clubmeisterschaft wird ausschliesslich in der clubeigenen Halle gespielt.

III Administrative Bestimmungen

Ausschreibung **Art.5** Für die Ausschreibung ist die Spielleitung zuständig.

Teilnahmeberechtigung **Art.6** ¹ Jeder Aktiv-Spieler, der von der Hauptversammlung aufgenommen worden ist, oder Jugendliche, die im Vorjahr einen Cherry Rockers- oder J+S Kurs absolviert haben, sowie Absolventen der laufenden Curlingschule, sind teilnahmeberechtigt.
² Die Teilnahmeberechtigung im Status „Absolventen der laufenden Curlingschule“ ist auf eine Saison beschränkt.
³ Es können vollständige Teams, (vier bzw. mehr Spieler), unvollständige (zwei oder drei Spieler) oder auch Einzelspieler gemeldet werden.
⁴ Jeder Spieler, der angemeldet wurde, kann höchstens in einem Team mitspielen (Ausnahme siehe Art.8).
⁵ Unvollständige Teams und Einzelspieler werden, soweit möglich, von der Spiko in Absprache mit diesen zu Teams zusammengestellt.

Reservespieler **Art.7** ¹ Ein Reservespieler muss Art.6¹ erfüllen.
² Ein Reservespieler darf auf sämtlichen Spielerpositionen eingesetzt werden.
³ Reservespieler werden im Teilnehmerverzeichnis als Nr. 5 bezeichnet und sind Punkteberechtigt für das CCL-Ranking.
⁴ Bei Unfall oder langer Krankheit kann ein Ersatzspieler als Reservespieler beim Spielleiter nachgemeldet werden.

Ersatzspieler **Art.8** ¹ Ein Ersatzspieler muss Art.6¹ erfüllen und darf keinem für die Clubmeisterschaft gemeldeten Team angehören.
² Ersatzspieler sind nicht Punkteberechtigt für das CCL-Ranking.
³ Ersatzspieler dürfen nur die Positionen 1-3 spielen.

Nenngeld **Art.9** ¹ Für die Clubmeisterschaft wird pro Team ein Nenngeld erhoben.
² Die Spiko bestimmt jährlich die Höhe des Nenngeldes.
³ Der Betrag des Nenngeldes wird in der Ausschreibung zur Clubmeisterschaft publiziert.
⁴ Das Nenngeld ist spätestens auf das dem Clubmeisterschaftsbeginn folgende Monatsende einzuzahlen.

IV Aufgabe der Organisatoren der Clubmeisterschaft

Organisation **Art.10** ¹ Die Spielleitung sorgt für die reglementarische und programm-gemässe Abwicklung der ihr übertragenen Clubmeisterschaft.
² Die Spielleitung erstellt die Ranglisten.
³ Die Spielleitung ändert den Spielplan, sofern dies notwendig wird, durch:
- Forfait (Art.17)
- Beschluss eines Skipmeetings (Art.14).
⁴ Die Spielleitung ist befugt, die Skips oder deren Stellvertreter zu administrativen Mitteilungen einzuberufen.
⁵ Beschlüsse zu Reglementsbestimmungen können nicht gefasst werden.

Spielplan **Art.11** ¹ Der Spielplan wird durch die Spielleitung erstellt und der Spiko zur Genehmigung vorgelegt.
² Der Versand erfolgt per E-Mail oder mit der Post an die Teamadresse, mindestens eine Woche vor dem Beginn der Clubmeisterschaft.
³ Treffen die Spielpläne nicht, oder nicht rechtzeitig ein, ist umgehend mit der Spiko Kontakt aufzunehmen.

Teilnehmerverzeichnis **Art.12** ¹ Die Spielleitung erstellt vor Beginn der Clubmeisterschaft ein Teilnehmerverzeichnis.
² Dieses ist den teilnehmenden Teams auszuhändigen.
³ Das Teilnehmerverzeichnis hat Teamweise die Teamnamen, Name und Vorname der Spieler sowie die Bezeichnung der Skips zu enthalten.

V Spielbestimmungen

Spielordnung **Art.13** ¹ Ein Spiel umfasst acht bzw zehn Ends.
² Es gilt folgende Wertung:
2 Punkte für ein gewonnenes Spiel
1 Punkt für ein Unentschieden
0 Punkt für ein verlorenes Spiel
Diese Bestimmung gilt auch, falls aufgrund eines vorzeitigen Spielabbruchs (Art.15) weniger als die vorgeschriebene Anzahl Ends gespielt werden.
³ Nach 105 Minuten darf kein neues End mehr begonnen werden.

Skipmeeting

Art.14 ¹ Skipmeeting wird von der Spielleitung einberufen, sofern ein unvorhergesehenes Ereignis eintritt.

² Das Skipmeeting entscheidet über:

- Datums- und Zeitänderungen im Spielplan
- Änderungen der Spielordnung (Art.13)

³ Diese Massnahmen können einzeln oder zusammen getroffen werden.

⁴ Am Skipmeeting kann nur der Skip oder dessen Stellvertreter teilnehmen. Jedes Team hat eine Stimme. Die Beschlüsse sind in offener Abstimmung zu fassen. Es gilt das einfache Mehr. Bei Stimmgleichheit steht dem Obmann der Spielleitung der Stichentscheid zu.

⁵ Die Beschlüsse sind endgültig.

Spielverzicht und vorzeitiger Spielabbruch

Art.15 ¹ Ein Spielverzicht oder vorzeitiger Spielabbruch ist grundsätzlich nur zulässig, wenn ein unvorhergesehenes Ereignis eintritt.

² Für einen Spielverzicht oder -abbruch müssen beide Teams einverstanden sein.

³ In jedem anderen Fall ist ein Spielverzicht oder vorzeitiger Spielabbruch unzulässig.

⁴ Verstösst ein Team dagegen, gilt dies als Forfait gemäss Art.17.

Spielverschiebung

Art.16 Eine Spielverschiebung ist nur in Ausnahmefällen gestattet wenn:

- Beide Teams einverstanden sind
- Eine Ersatzspielzeit vereinbart worden ist.
- Verschiebungen nach der Spielplanerstellung werden, nach Rücksprache mit der Spielleitung, durch die Teams selber organisiert und dem Spielleiter auf dem offiziellen, von beiden Skips unterschriebenen, Formular mitgeteilt.
- Kann der Spielleiter aus reglementarischen Gründen eine Verschiebung nicht bewilligen, verliert das verschiebende Team Forfait (Art. 17⁷) .

Reglementsmissachtung/ Forfait

Art.17 ¹ Missachtet ein Team die Reglemente oder verstösst gegen die Regeln des "Spirit of Curling" wird dies mit Sanktionen geahndet.

² Zuständig für die Sanktionen ist die Spielleitung zusammen mit der Spiko.

³ Sie haben folgende Sanktionskompetenz:

- Aussprechen einer Forfaitniederlage gegen das fehlbare Team
- Ausschluss eines Spielers
- Ausschluss eines Teams für die weitere Clubmeisterschaft.

⁴ Alle Sanktionen müssen dem Clubvorstand schriftlich gemeldet werden.

⁵ Verzichtet ein Team nach genehmigtem Spielplan auf die Teilnahme an der Clubmeisterschaft, so liegt eine Forfaiterklärung vor. Der Verzicht kann nicht widerrufen werden.

⁶ Tritt ein Team nicht rechtzeitig zum Spiel an, so entscheidet die gegnerische Mannschaft 15 Minuten nach dem festgesetzten Spielbeginn (offizielle Zeit = Hallenuhr) für dieses Spiel auf Forfait.

⁷ Bei Forfait gilt folgende Regelung:

- Der Forfait-Gewinner erhält:
 - a bei Spielen zu 8 Ends: 2 Punkte, 6 Steine,
 - b bei Spielen zu 10 Ends: 2 Punkte, 8 Steine,
- Der Forfait-Verlierer erhält weder Punkte noch Steine.

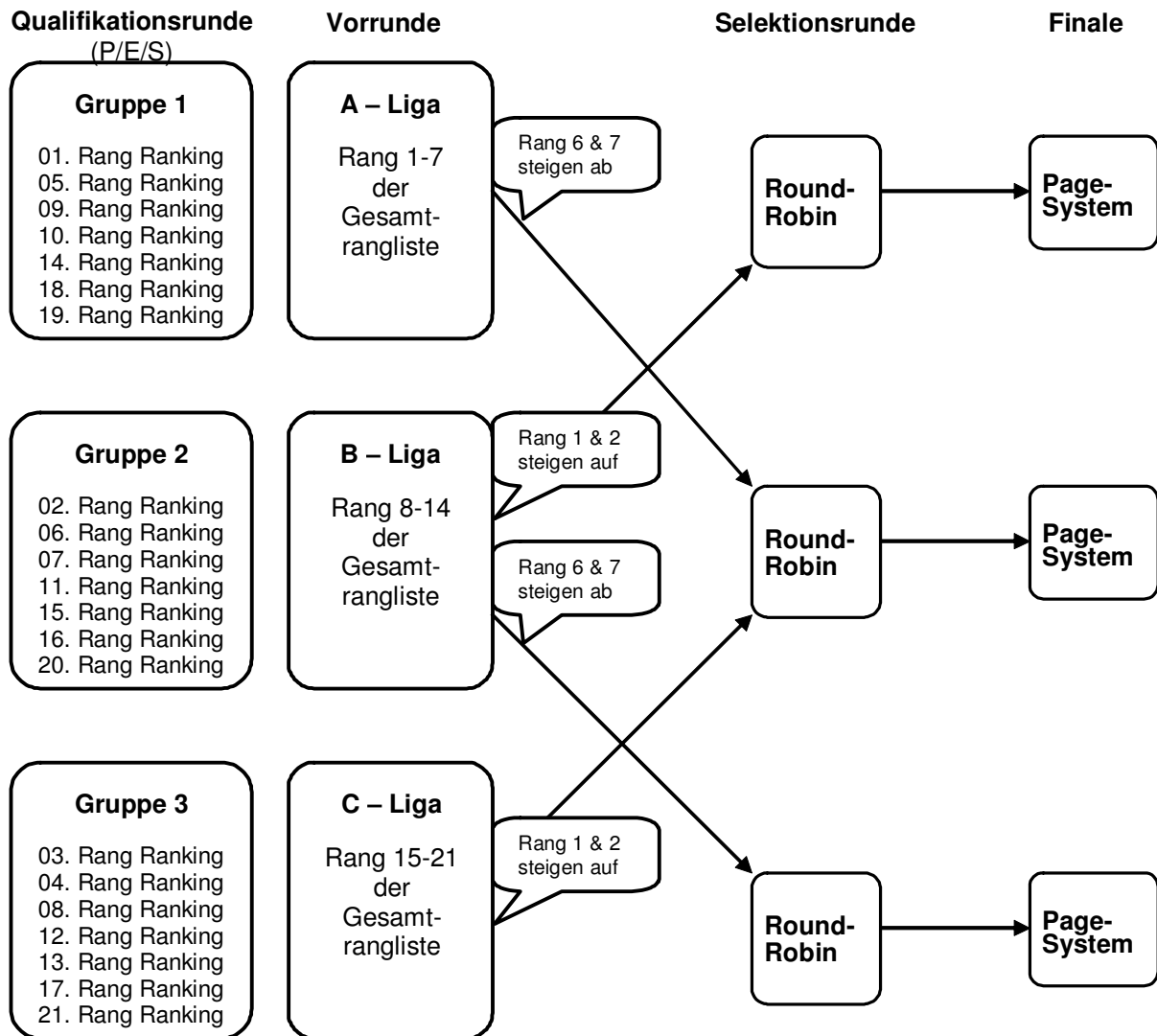
VI Austragungsverfahren

- Spielverfahren** **Art.18** ¹ Die Meisterschaft wird bis max. 21 Teams in einer A- / B- / C- Liga, ab 22 bis 24 Teams in einer A- / B- / C- / D- Liga bestritten.
² Zu Beginn der Meisterschaft werden die teilnehmenden Mannschaften aufgrund ihres Rankings (Art.19) durch die Spielleitung der entsprechenden Gruppe zugeteilt.
³ Die Spiel- und Gruppeneinteilung wird im Anhang zu diesem Reglement erläutert.
- Gruppenzugehörigkeit** **Art.19** ¹ Für die Gruppenzugehörigkeit ist das CCL-Ranking (Art.22) der drei besten Spieler eines Teams massgebend.
² Bei gleicher Rangpunktzahl zweier Teams entscheidet in nachfolgender Priorität das Ranking der Skips, der Third, der Second und letztlich dasjenige der Lead.
³ Das Ranking der als Reservespieler gemeldeten Teamangehörigen wird für die Gruppenzugehörigkeit nicht berücksichtigt.
- Spielsystem** **Art.20** ¹ Die Qualifikationsrunde, die Vorrunde und die Selektionsrunde wird als einfache Round-Robin (Reglement des SCV, Artikel 26) gespielt (jedoch ohne Zusatzends bei Unentschieden).
Diese Spiele gehen jeweils über maximal acht Ends .
(Wertung: Qualifikationsrunde Punkt/End/Stein; Vor- und Selektionsrunde Punkt/Steindifferenz)
² Die Finalspiele werden nach dem Page-System gespielt. Die Sieger der Liga – Finalspiele sind A- bzw. B- bzw. C- Meister.
- Spielzeiten** **Art.21** ¹ Die Spiele der Qualifikations-, der Vor- und der Selektionsrunde müssen bis zu dem auf dem Spielplan genannten Datum gespielt sein. Nicht gespielte Spiele werden als Forfait (Art.17) gewertet.
² **Die Finalspiele sind ausnahmslos zu den festgelegten Spielzeiten zu bestreiten.**
- CCL-Ranking** **Art.22** ¹Jeder Teilnehmer erhält zu Ende der Meisterschaft Punkte entsprechend dem Schlussrang seines Teams.
² Der erste Rang der A-Liga ergibt 150 Punkte. Die nachfolgenden Ränge werden absteigend in 5-er Schritten bewertet.
³ Das Ranking nach Ablauf einer Saison ist zusammen mit der Ausschreibung der nächstfolgenden Meisterschaft zu publizieren.
⁴ Das Ranking muss Name/Vorname des Mitglieds, Ligazugehörigkeit und Rangierung an der vorhergehenden Clubmeisterschaft sowie die erhaltene Punktzahl enthalten.

Anhang zum Reglement der Clubmeisterschaft

Austragungsverfahren

Variante A- / B- / C- Liga (bis 21 Teams)



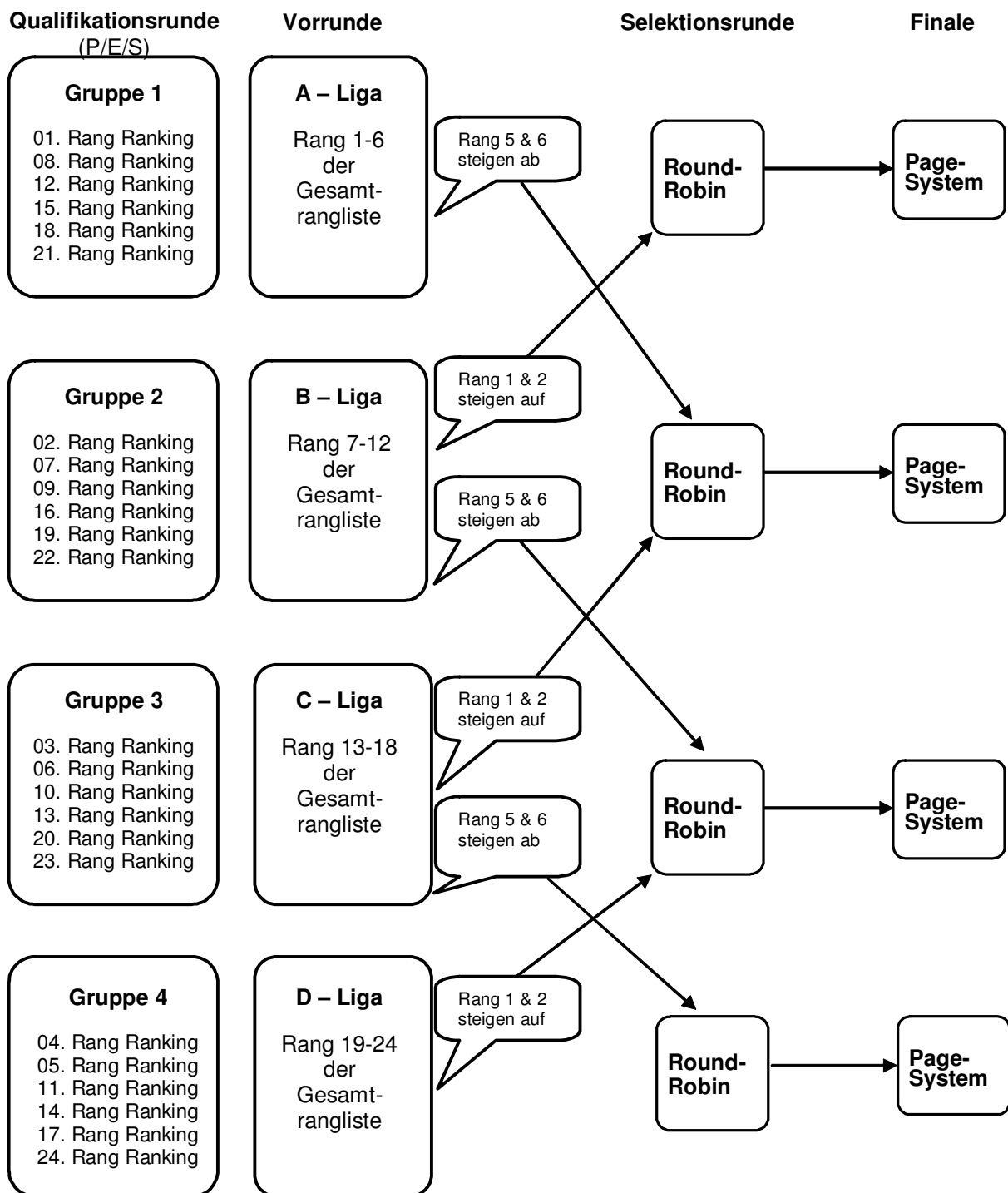
Page - System

Dieser Modus entspricht der Austragungsart vieler internationaler Meisterschaften. Er sieht vor, dass nach der Round Robin der Erste gegen den Zweiten in einem ersten Halbfinal spielen. Der Sieger dieser Partie ist direkt für den Final qualifiziert. Der Sieger aus dem zweiten Halbfinal zwischen dem Dritten und Vierten der Finalrunde spielt anschliessend gegen den Verlierer der ersten Halbfinalpaarung. Der Sieger dieser Partie wird Finalgegner, der Verlierer spielt gegen den Verlierer des zweiten Halbfinals um den dritten Rang.

Bei allen Spielen hat das in der Round Robin besser platzierte Team Steinwahl und den Vorteil des letzten Steines im ersten End.

Clubmeisterschaft 10/11

Variante A- / B- / C- / D- Liga (22 bis 24 Teams)





Rangierung bei Punktegleichheit in der Vor- und Selektionsrunde (zur Information)

Sind für die Rangierung zwei (oder mehrere Teams) Punktegleich, so gilt folgende Rangfolge:

- 1) Direkte Begegnung der betroffenen, punktegleichen Teams
- 2) Bei Punktegleichheit aus der direkten Begegnung wird die Steindifferenz der punktegleichen Teams betrachtet
- 3) Ist die Steindifferenz der betroffenen Teams gleichwertig, so gilt die Gesamtsteindifferenz
- 4) Ist die Gesamtsteindifferenz der betroffenen Teams gleichwertig, so gilt der Losentscheid

Reglementanpassung für die Clubmeisterschaft CCL

		
<p>5. Steinabgabe (a) Falls nicht vorbestimmt oder durch das "Draw Shot Distance" (DSD) entschieden, bestimmen die beiden sich gegenüberstehenden Teams durch einen Münzwurf, wer im ersten End den Vorteil des letzten Steins hat. Anschliessend spielt jenes Team den ersten Stein in einem End, welches zuletzt gepunktet hat.</p>		<p>Der Vorteil des letzten Steins im ersten End wird immer durch einen Münzwurf bestimmt.</p>
<p>11. Zählende Steine (h) Ein Team darf ein Spiel nur aufgeben, wenn es jenes Team ist, welches an der Steinabgabe ist. Gibt ein Team ein Spiel auf, bevor ein End zu Ende gespielt ist, wird das Resultat des angebrochenen Ends zum Zeitpunkt des Abbruchs gewertet und auf der Resultattafel entsprechend notiert, ausser wenn ein Team mathematisch eliminiert ist. In diesem Fall werden die Punkte nicht gewertet und das End auf der Resultattafel mit zwei X notiert.</p>		<p>In der ersten Spielrunde ist ein vorzeitiger Spielabbruch nicht erlaubt. Bricht ein Team trotzdem ein Spiel vorzeitig ab, so werden dem in Führung liegenden Team für die nicht gespielten Ends zusätzlich 2 Steine und die nicht gespielten Ends gutgeschrieben.</p>
<p>11. Zählende Steine (iii) Falls das Spiel bei 30.01 Minuten noch nicht begonnen wurde, wird das nicht fehlerhafte Team zum Gewinner nach Forfait erklärt. Ein Forfait-Spiel wird wie folgt auf der Resultattafel notiert: Ein Punkt im ersten End, ein Punkt im zweiten End und zwei X im dritten End. Das Endresultat lautet 2:0.</p>		<p>Falls das Spiel bei 30.01 Minuten noch nicht begonnen wurde, wird das nicht fehlerhafte Team zum Gewinner nach Forfait erklärt. Das Endresultat lautet: 2 Punkte, 4 Ends, 6 Steine</p>

CCL-Ranking entsprechend der Clubmeisterschaft 09/10

Mitglied	Liga	Rang	CCL Ranking
Aebi Marlène	C	1	90
Aebi Werner	C	1	90
Bähler Hansulrich	D	6	35
Balz Fritz	C	4	75
Balz Lotti	C	4	75
Barth Doris	A	6	125
Berger Renate	D	2	55
Bernini Walter	A	1	150
Bichsel Toni	C	6	65
Bischoff Noemi	B	2	115
Blaser Fritz	C	5	70
Born Sandra	A	6	125
Brönnimann Marlene	D	2	55
Brunner Brigitte	D	6	35
Dänzer Reinhold	D	5	40
Dubach Peter	B	3	110
Egger Barbara	A	6	125
Fankhauser Marianne	A	5	130
Fehr Beat	D	6	35
Friedli Kurt	A	4	135
Fritschi Gabriela	C	6	65
Ganz Philippe	D	3	50
Geissbühler Peter	A	4	135
Gerber Max	C	5	70
Gerber Simon	B	5	100
Giordano Iris	D	3	50
Grassi Carla	B	2	115
Grassi Lisa	B	2	115
Grogg Vreni	D	5	40
Gurtner Heinz	B	3	110
Hänggi Hans	C	4	75
Hügli-Schmid Monika	A	1	150
Hutzli Gabriel	C	1	90
Hutzli Monika	C	1	90
Jörg Rolf	C	5	70
Keller Andreas	A	6	125
Keller Kevin	B	4	105
Kiener Ueli	C	3	80
Knol Jan	B	2	115
Knol Michel	D	5	40
Köhl Gianni	D	1	60
Köhl Ines	D	1	60
Köhl Kevin	B	2	115
Köhl Nicole	B	2	115
König Marlene	A	5	130
Krebs Adrian	A	2	145
Krieg Hanspeter	B	3	110
Kühni Christoph	B	4	105
Kühni Peter	C	3	80
Kühni Stefan	A	2	145
Lanz Robert	B	1	120
Lehmann Alfred	C	2	85
Lehmann Christine	C	2	85

Clubmeisterschaft 10/11

Mitglied	Liga	Rang	CCL Ranking
Lehmann Fritz	B	1	120
Lüssi Walter	D	6	35
Lüthi Martin	C	2	85
Lüthi Rosmarie	C	2	85
Mange Jean-Paul	B	6	95
Mange Verena	B	6	95
Meister Anita	C	6	65
Meister Freddy	D	3	50
Messerli Yvonne	D	3	50
Moser Daniel	A	3	140
Moser Helen	B	5	100
Moser Manfred	B	5	100
Moser Mike	A	3	140
Moser Peter	B	3	110
Moser Ulrich	C	3	80
Mühlemann Reto	D	6	35
Müller Madeleine	C	4	75
Niederhauser Kurt	A	6	125
Niederhauser Patrik	A	3	140
Nyffenegger Ruedi	B	3	110
Oberli Andreas	C	3	80
Portmann Christine	D	2	55
Probst Bernhard	B	6	95
Riesen Jürg	A	2	145
Ritz Carole	A	1	150
Rohr Heinz	D	47	45
Röthlisberger Beat	A	5	130
Röthlisberger Hans-Peter	A	6	125
Röthlisberger Peter	C	6	65
Röthlisberger Therese	D	2	55
Scheidegger Ruth	D	4	45
Schmid Klaus	B	4	105
Schmid Samuel	A	1	150
Schmutz Hanni	D	2	55
Schneider Urs	B	6	95
Schöpfer Franz	D	1	60
Schüpbach Hans	B	5	100
Schwab Ulrich	A	4	135
Schwarz Heinz	D	5	40
Sieber Ernst	A	5	130
Sommer Jürg	C	5	70
Sommer Roland	A	5	130
Stalder Ramon	B	2	115
Stalder Rudolf	A	4	135
Steffen Benz	B	1	120
Steffen Christian	B	1	120
Steffen Christine	B	1	120
Stettler Ursula	D	1	60
Strahm Dominic	B	4	105
Stucker Hansueli	C	3	80
Täschler Beatrice	C	6	65
Trachsel Ueli	D	4	45
Wegmüller Peter	A	2	145
Werren Daniel	C	5	70
Wisler Fritz	A	3	140

Clubmeisterschaft 10/11

Mitglied	Liga	Rang	CCL Ranking
Wittwer Rudolf	D	4	45
Wüthrich Bernhard	D	5	40
Wüthrich Walter	B	4	105
Zürcher Hanspeter	A	2	145

Anmeldung zur Clubmeisterschaft 10/11

Team	
------	--

Spieler	Name/Vorname	CCL-Ranking
---------	--------------	-------------

1.			<input type="checkbox"/>
----	--	--	--------------------------

2.			<input type="checkbox"/>
----	--	--	--------------------------

3.			<input type="checkbox"/>
----	--	--	--------------------------

4.			<input type="checkbox"/>
----	--	--	--------------------------

5.			<input type="checkbox"/>
----	--	--	--------------------------

6.			<input type="checkbox"/>
----	--	--	--------------------------

Skip (bitte ankreuzen)

Teamadresse:

Name / Vorname	
Adresse	
PLZ / Wohnort	
Telefon P	
Telefon G	
Telefax	
E-Mail – Adresse (bitte angeben)	

Einzelspieler / Ersatzspieler (nicht Zutreffendes streichen)

Name/Vorname	CCL-Ranking
--------------	-------------

--	--

Gewünschte Spielzeiten Bitte bei **allen** Spielzeiten die Prioritäten angeben

Spielzeit		Priorität			Spielzeit		Priorität		
Montag	18:30 Uhr	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	Freitag	18:30 Uhr	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3
Montag	20:30 Uhr	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	Freitag	20:30 Uhr	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3
Dienstag	20:30 Uhr	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	1 = Hoch 2 = Mittel 3 = Tief				
Wir spielen auch bei SCL-Match <input type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Nein									

Anmeldung bis spätestens am **01. Juli 2010** an:

Peter Wegmüller, Wikartswil 647, 3512 Walkringen
wegmueller.p@bluewin.ch